

カリキュラムマップ

知能情報工学科

区分	授業科目	DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7
		国際性	理系基礎科学に関する知識・理解と応用力	情報基礎に関する知識・理解と問題発見力および問題解決能力	情報専門知識の運用力	プレゼンテーション能力・コミュニケーション能力	課題解決力・計画力	倫理観
		国際的に通用する情報技術者として必要な基礎的能力を身につけている。	理系基礎として、数学、自然科学および情報リテラシーに関する能力を身につけている。	情報および情報関連分野に関する専門基礎と、問題発見および問題解決力を身につけている。	情報プロセスをソフトウェアおよびハードウェアの融合体として実現し運用するための深い知識とその応用能力を身につけている。	論理的に思考し、それを分かりやすく口頭および文書で表現し、自国・他国を問わず伝達できる基礎的なコミュニケーション能力を身につけている。	社会の要求を解決する能力、自主的に学習する能力、計画的に遂行し、まとめる能力を身につけている。	情報技術者として社会に対する責任を自覚し、安全性を含めて社会へ及ぼす影響等を多面的に考慮できる能力を身につけている。
英語	英語 I a	◎				○		
	英語 II a	◎				○		
	英語 I b	◎				○		
	英語 II b	◎				○		
	英語会話 I a	◎				○		
	英語会話 II a	◎				○		
	英語会話 I b	◎				○		
教養コア	基礎セミナー		◎					○
	データ科学と社会 I		◎					○
	データ科学と社会 II		◎					○
	運動健康科学		◎					○
	山口と世界		◎					○
	知の広場		◎					○
	キャリア教育		◎					○
共通教育科目	哲学		◎					
	歴史学		◎					
	社会学		◎					
	経済と法1		◎					
	経済と法2		◎					
	経済と法3		◎					
	自然科学1		◎					
	自然科学2		◎					
	人間の発達と育成1		◎					
	人間の発達と育成2		◎					
	文化の継承と創造1		◎					
	文化の継承と創造2		◎					
	社会と医療		◎					
	科学技術と社会		◎					
	環境と人間		◎					
	食と生命		◎					
	専門基礎	数学 I		◎				
数学 II			◎					
物理学 I			◎					
物理学 II			◎					
化学 I			◎					
化学 II			◎					
生物学 I			◎					
生物学 II			◎					
地球科学 I			◎					
地球科学 II			◎					
専門科目 I	線形代数及び演習		◎					
	確率統計		◎					
	常微分方程式及び演習		◎					
	応用解析 I		◎					
	応用物理学 I		◎					
専門科目 II	応用物理学 II		◎					
	情報工学実験及び演習 I (実習を含む。)		△	◎	◎	◎	△	
	情報工学実験及び演習 II (実習を含む。)		△	◎	◎	◎	△	
	ものづくり創成実習 I		△	◎	◎	◎	△	
	ものづくり創成実習 II		△	◎	◎	◎	△	
	プログラミング I			◎	◎			
	プログラミング演習 I (実習を含む。)			◎	◎			
	プログラミング II			◎	◎			
	プログラミング演習 II (実習を含む。)			◎	◎			
	プログラミング III			◎	◎			
	プログラミング演習 III (実習を含む。)			◎	◎			
	アルゴリズムとデータ構造			◎	◎			
	言語とオートマトン			◎	◎			
	応用情報数学 I		◎					
	応用情報数学 II		◎					
	ITプロジェクトマネジメント及びSMS概論			◎				○
	情報技術概論			◎				○
	情報理論			◎		○		
	情報倫理			◎				◎
デジタル回路			◎		○			
電気電子回路			◎		○			
電子計算機			◎		○			
オペレーティングシステム			◎		◎			
情報ネットワーク			◎		◎			
データベース			◎		◎			
システム設計 I			◎		◎			
システム設計 II			◎		◎			
信号処理			◎		◎			
マルチメディア工学基礎			◎		◎			
人工知能			◎		◎			
卒業論文	◎		◎		◎	◎	◎	
目選	応用線形代数		◎					
	数値計算			◎		○		
	論理設計			◎		○		
	最適化技法			◎		○		
	ソフトコンピューティング			◎		◎		
	コンパイラ			◎		○		
	情報通信工学			◎		○		
	PBL 入門		△	◎		◎	△	
	システム制御			◎		◎		
	画像処理(実習を含む。)			◎		◎		
II 科	コンピュータグラフィックス(実習を含む。)			◎		◎		
	パターン認識			◎		◎		
	Webプログラミング(実習を含む。)			◎		◎		
	情報と職業			◎				◎
	インターンシップ	○				◎		
	テクニカルコミュニケーション I	◎				○		
	テクニカルコミュニケーション II	◎				○		
目	知能情報工学特別講義			◎				○
	特許法			○				◎
国際実習	国際実習 I	◎				◎		
	国際実習 II	◎				◎		